



ASD Club 64
www.club64.it

e



Centro Sportivo Italiano
www.csimodena.it

organizzano il

1° "TORNEO DEI TANTI 2.0" 2020

In collaborazione con **OMG Tournament** - i tornei di sport e giochi da tavolo del CSI

Sede di gioco: online, su www.lichess.org (è richiesta l'iscrizione, gratuita, al sito)

Tempo di riflessione: 5 minuti + 3 secondi a mossa

Costo di iscrizione: *Gratis*

Modalità di gioco: **Torneo Arena Bersek** (Regole nella pagina successiva)



lichess.org

Calendario dei tornei:

- | | | | |
|------------------|------------------|-------------|--------------------------------------|
| • Martedì | 14 Aprile | 2020 | Link: Prima serata |
| • Giovedì | 16 Aprile | 2020 | Link: Seconda serata |
| • Martedì | 21 Aprile | 2020 | Link: Terza serata |
| • Giovedì | 23 Aprile | 2020 | Link: Quarta serata |
| • Martedì | 28 Aprile | 2020 | Link: Quinta serata |
| • Giovedì | 30 Aprile | 2020 | Link: Sesta serata |

Chiusura iscrizioni e inizio torneo ore 21:00

Fine torneo ore 22:30

Classifica finale sulla base dei migliori 4 risultati.

Premiazione a seguito dell'ultima tappa, in data da designarsi

Medaglie ai primi 3 classificati assoluti, ai primi 3 di ogni torneo, al giocatore con il numero più alto di vittorie consecutive di ogni torneo e del campionato e al giocatore che ha interrotto il maggior numero di vittorie consecutive di ogni torneo e del campionato

Dopo ogni serata, la classifica aggiornata sarà pubblicata sia sul sito del Comitato di Modena del Centro Sportivo Italiano, sia su quello dell'ASD Club 64. La partecipazione al torneo sottintende il consenso alla pubblicazione del nickname nella classifica generale. Per l'assegnazione dei premi, è necessaria l'iscrizione sul sito del Centro Sportivo Italiano, dove deve essere indicata una mail valida che verrà usata ai soli fini di comunicazione dei risultati.

Per informazioni o supporto tecnico: **Francesco 3333419934**

Regole del Torneo Arena Berserk

Cos'è la modalità Bersek?

Quando un giocatore clicca sul pulsante Berserk, all'inizio di una partita, il tempo a sua disposizione viene dimezzato, ma in caso di vittoria si otterrà un punto del torneo in più. Inoltre, se la cadenza di gioco prevede un incremento, la modalità Berserk lo elimina. Una partita Berserk vinta varrà un punto in più solo se giocherai almeno 7 mosse.

Come viene deciso il vincitore?

Saranno proclamati vincitori i tre giocatori che abbiano il maggior numero di punti allo scadere del tempo previsto per la durata del torneo.

Se due giocatori hanno lo stesso numero di punti, lo spareggio avverrà in base alla valutazione della performance nel torneo.

(valutazione della performance nel torneo= [somma dei punteggi degli avversari + 400 × (Vittorie - Sconfitte)] / Partite giocate).

Come funziona l'abbinamento?

All'inizio del torneo i giocatori sono accoppiati sulla base del loro punteggio individuale.

Non appena finisci una partita, ritorna nella lobby del torneo e attendi: verrai nuovamente accoppiato con un altro giocatore con un punteggio simile al tuo. Il tempo di attesa è minimo; tuttavia, potresti non affrontare tutti i giocatori partecipanti al torneo.

Gioca in fretta e ritorna nella lobby per avere la possibilità di giocare più partite e ottenere più punti.

Come finisce il torneo?

Il torneo ha un limite di tempo. Quando il tempo scade, le classifiche del torneo vengono bloccate e viene proclamato il vincitore. Le partite ancora in corso continueranno, ma non varranno ai fini del torneo.

Altre regole importanti

Se non fai la prima mossa entro il conto alla rovescia, il tuo avversario vincerà la partita per forfait.

Pattare la partita entro le prime 10 mosse non assegnerà punti né a te né al tuo avversario.

Maggiori informazioni: [Link su lichess](#)